

# Desarrollo de videojuegos con Unreal Engine



## *Descripción del curso*

El mundo y la industria del videojuego está más en auge que nunca, se venden millones de consolas y juegos a lo largo y ancho del mundo, y este sector puede ser un buen nicho de mercado laboral. En este curso se aprenderá a desarrollar videojuegos sobre la plataforma Unreal Engine, de forma presencial y con ejercicios prácticos.

## *Duración*

30 horas en formato de clases presenciales.

## *Unidades temáticas*

1. Introducción y herramientas.
2. Interfaz del Editor Unreal Engine.
3. Geometría BSP y Mallas 3D, Creación de Nivel 3D.
4. Iluminación.
5. Actores.
6. Blueprints.
  - Variables.